# Структура приложения

Структура приложения представляет из себя логичную систему тем и глав по ним. Она была составлена максимально понятно и дружелюбно, чтобы любой мог сходу разобраться в ней. В любой момент структуру можно расширить, добавив в нее новую страницу с определенной темой.

Изначально программа имеет 3 темы «html», «css», «js» и 26 глав (Рис. 2.1).

Html

Css

JavaScript

Начало

Предисловие

Итог

Теги и атрибуты

Комментарии

Блочные и встроенные элементы

Общие элементы <div> и <span>

Структура HTML-документа

HTML Мета-теги

Идентификаторы и классы

Абсолютный и относительный путь

добавление css на страницу

Базовый синтаксис CSS

Итог

Обращение к элементу

Свойства css

Единицы измерения

Адаптивность

Псевдоклассы и псевдоэлементы

Как запустить JavaScript

Как запустить JavaScript

Массивы и объекты

Конструкции условий

Циклы

Адаптивность

Функции

Рис. 3.1 Схема структуры приложения